|  |
| --- |
| **선택한 게임** |
| [PUBG에 대한 이미지 검색결과](https://www.google.com/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwitpfmKnKjeAhVMTbwKHczJCqMQjRx6BAgBEAU&url=https://comicbook.com/gaming/2018/01/01/pubg-movie-plans/&psig=AOvVaw1_TWhJoSRZhGJbce7sNdOj&ust=1540784399769660) |
| **게임 내 DB 분석 범위** |
| 게임 내 존재하는 아이템, 맵  캐릭터 정보 및 플레이어 정보 |
| **배틀그라운드 DB를 위한 요구사항 분석서** |
| 1. 상점에서 파는 아이템으로는 아이템 박스와 치장 아이템이 있으며, 각 아이템은 사용 기간이 있다. 2. 아이템명으로 아이템이 구분된다. 3. 사용자는 게임시작을 위해 맵, 시점, 팀을 정할 수 있다. 4. 캐릭터는 주 무기 2개, 보조 무기, 근접 무기, 투척 무기를 가질 수 있고, 머리와 몸에 방어구 착용 가능하다. 5. 각 총기는 여러 부착물을 낄 수 있다.. 6. 방어구는 레벨에 따라 방어력 및 내구도가 상승하며, 약간의 용량을 가진다. 7. 드링크를 마시면, 기력이 회복된다. 8. 회복 아이템 사용시 체력이 회복된다. 9. 플레이어는 게임 시작시 자신의 캐릭터를 가지고 게임에 들어간다. |
| **예상되는 정보** |
| 플레이어 정보  -레벨, 치장 아이템, 경험치, 게임머니, 퀘스트, 닉네임, 친구목록, 티어  캐릭터에 대한 정보  -체력, 무기, 방어구, 기력, 치장 아이템, 닉네임  총기 성능  -데미지, 연사간격, 장탄 수, 모드, 부착물, 유효 사거리, 탄속, 저지력, 탄약, 분류, 총기명  상점  -아이템명, 종류, 기간 |